

## TENIS

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół [srs.szs.pl](http://srs.szs.pl) zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2022 roku.

### Uczestnictwo

W zawodach finałowych startuje po 2 zawodników(czek) wyłonionych w eliminacjach powiatowych na poszczególnych dystansach urodzonych latach w **2008/2009**  
W Mistrzostwach Powiatu może startować do 3 zawodników(czek) z danej szkoły.

### Wymiary kortu

Na boisku gry znajduje się wiele linii. Są one dość ważne z uwagi na przepisy. Długość kortu wynosi 23,77 metra szerokość natomiast 8,23 metra w przypadku gry pojedynczej lub 10,97 metra w przypadku gier podwójnych. Przez środek kortu, której wysokość wynosi 91,5 centymetra. Wewnątrz pola gry wyznaczone są dodatkowe linie, które wyznaczają specjalne pole – tzw. karo serwisowe. Linie ograniczają to pole w taki sposób, że jego wymiary wynoszą 6,40 na 4,12 metra. Nawierzchnia kortu może być różna. Wyróżniamy: korty ziemne, których powierzchnia pokryta jest tzw. Mączką, korty trawiaste, korty twarde, których podłoże składa się z betonu lub tworzywa specjalnego (gumulitu). W zależności od podłoża linie kortu wyznaczane są za pomocą farby lub wapna. Na boisku tym gra się rakieta, której długość nie może przekraczać 73,66 a szerokość 31,75 centymetrów.

### Przepisy gry

Grę rozpoczyna się podaniem czyli tzw. serwisem. Podający musi stać nieruchomo dwoma stopami poza linią końcową kortu. Prawidłowe podanie polega na wyrzuceniu piłki w górę i uderzenie jej rakieta zanim ta odbije się o podłoże. Serwis uznaje się za ważny, gdy podający przerzuci piłkę ponad siatkę i trafi w pole kara serwisowego, umieszczonego po przekątnej kortu. Podanie wykonuje się na przemian z lewej i prawej strony kortu. W razie złego wprowadzenia piłki do gry, podającemu bez żadnych konsekwencji przysługuje wprowadzenie piłki drugim podaniem. Podający serwuje aż do zakończenia gema. W kolejnym gemie podający staje się odbierającym i odwrotnie. Zawodnik przegrywa punkt, gdy: nie uda mu się przebić piłki na drugą stronę siatki, piłka odbije się dwukrotnie na jego stronie, rzuci rakieta i trafi w nią piłkę, przebije piłkę przez siatkę, ale ta trafi w aut. Piłka upadająca na linie pola gry jest piłką prawidłową. W przypadku sporu na niektórych powierzchniach ślad może być sprawdzony przez sędziego lub następuje komputerowa symulacja lotu piłki – tzw. „challenge”. Dopuszczalne jest dotknięcie siatki przez piłkę. Nie dotyczy to serwisu.

### Punktacja

Aby wygrać gema należy zdobyć w nim cztery punkty. Pierwszy punkt zapisuje się jako 15, drugi jako 30, trzeci jako 40, a czwarty jako wygrany gem. Wyjątkiem jest sytuacja przy stanie 40-40. Stan ten jest nazywany równowagą. Od tego momentu gra się na tzw. „przewagi”. Oznacza to, że gra się tak długo aż jeden z graczy nie osiągnie przewagi dwóch punktów. Zasada ta nie dotyczy gier podwójnych gdzie 4 punkt kończy bezwzględnie gem.

Sześć wygranych gemów daje wygranie seta. Obowiązuje tu jednak zasada prowadzenia przynajmniej dwoma gemami. W przypadku więc, gdy wynik wynosi 5-5,

wygranie kolejnego gema nie przynosi rozstrzygnięcia seta. W takim przypadku możliwe jest wygranie seta przy stanie 7-5. Jeżeli jednak doprowadzi się do wyniku 6-6, zasada ta nie obowiązuje. Rozgrywany jest wtedy specjalny gem – tie break. Gem ten rozgrywa się do 7 wygranych punktów lub dwupunktowej przewagi. W gemie tym zawodnicy mają po dwa podania na przemian. Pierwszy podający serwuje raz. Mecz kończy się gdy jeden z zawodników zwycięży dwa sety.

**Rozgrywki gminne i powiatowe mogą być sędziowane przez nauczycieli wychowania fizycznego. Każdy uczeń musi posiadać ważną legitymację szkolną. Prawo reprezentowania szkoły mają uczniowie, którzy rozpoczęli w niej naukę nie później niż 1 października roku szkolnego 2022/2023 lub za zgodą organizatora. Każdy uczeń musi posiadać zgodę rodziców lub opiekunów prawnych na udział w zawodach. Zgodę należy zamieścić w Systemie Rejestracji Szkół [srs.szs.pl](https://srs.szs.pl)  
Zgoda pozostaje w szkole.**