

HALOWA PIŁKA NOŻNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2021 roku.

I. Uczestnictwo

Zawody odbywają się osobno dla chłopców i dziewcząt. W skład wchodzi uczniowie tylko jednej szkoły. W zawodach biorą udział 10 – osobowe zespoły, 4 zawodników w polu + bramkarz oraz do 5 zawodników rezerwowych urodzonych w latach 2002 i młodszy (szkoły dzienne).

II. Program zawodów

1. Pole gry

- boisko o wymiarach do gry w piłkę ręczną,
- pole karne jest zarazem polem bramkowym (linia ciągła 6 metrów), - bramki o rozmiarach 2m x 3m,
- punkt rzutu karnego to linie 6 metra od środka linii bramkowej,
- drugi punkt rzutu karnego to punkt w odległości 10m od środka linii bramkowej w równej odległości od obu słupków bramkowych,

2. Piłka

Zawody rozgrywane będą specjalnymi piłkami do gry na hali Nr 4(nisko kozłujące)

3. Ilość zawodników

- drużyna składa się z 5 zawodników, w tym bramkarz oraz 6 zawodników rezerwowych, - wymiana zawodników:
 - a) liczba zmian podczas meczu jest nieograniczona .Zawodnik który został zmieniony może powrócić na boisko jako zamiennik innego zawodnika,
 - b) zmiana zawodników następuje zarówno kiedy piłka jest w grze jak i poza grą z zachowaniem następujących warunków:
 - zawodnik opuszczający boisko musi przekroczyć linię boczną w obrębie strefy zmian jego drużyny
 - zawodnik wchodzący na boisko musi uczynić to również w strefie zmian, ale nie wcześniej niż zawodnik schodzący przekraczający całkowicie linię boczną,
 - bramkarz może zamienić się miejscami z zawodnikiem z pola.
 - c) jeżeli podczas przeprowadzenia zmiany, zawodnik rezerwowy wejdzie na pole gry zanim zawodnik schodzący je opuści:
 - gra winna być przerwana,
 - zawodnik schodzący powinien opuścić boisko,
 - zawodnik schodzący zostaje napomniany (żółta kartka – kara 2 min) i nakazuje mu się opuszczenie boiska, w jego miejsce nie może pojawić się żaden inny zawodnik przed upływem czasu określającego długość kary (chyba, że jego zespół straci bramkę),
 - grę wznowia się rzutem wolnym pośrednim przyznanym drużynie przeciwnej z miejsca gdzie była piłka w chwili przerwania gry. Jeżeli miało to miejsce w polu

karnym, rzut wolny pośredni należy wykonać z linii pola karnego najbliższej miejsca położenia piłki w chwili przerwania gry,

- w chwili rozpoczęcia gry, każda drużyna musi liczyć pięciu zawodników,
- jeżeli w przypadku wykluczeń zawodników (włączając bramkarza), któraś z drużyn liczy mniej niż 3 zawodników grę należy zakończyć.

4. Ubiór zawodników

- bluza lub koszulka, spodenki, skarpety, ochraniacze na piszczele, obuwiu treningowe lub gimnastyczne płócienne lub z miękkiej skóry z podeszwą z gumy lub innego podobnego materiału,
- numery muszą się znajdować na tylnej stronie koszulek,
- ochraniacze muszą być całkowicie zasłonięte przez skarpety (getry),
- bramkarze mogą nosić długie spodnie, ich ubiór musi różnić się kolorystycznie od ubioru innych zawodników,
- jeżeli zawodnik z pola zastępuje bramkarza, koszulka bramkarska, którą założy, musi mieć na plecach jego własny numer.

4. Czas trwania gry:

- 1) Gra składa się z dwóch równych części po 10 min (z tolerancją do minus 2 min).
- 2) Drużyny mają prawo do jednego 1-minutowego czasu dla drużyny podczas każdej połowy meczu z zastosowaniem następujących zasad:
 - trenerzy zgłaszają prośby o czas dla drużyny trwający 1min.
 - czas dla drużyny może być udzielony w każdej chwili z zastrzeżeniem, że drużyna ubiegająca się o niego jest w posiadaniu piłki.
 - kiedy czas dla drużyny jest przyznany, zawodnicy muszą pozostać w polu gry. Instrukcje trenera mogą być przekazywane przy linii bocznej na wysokości ławek rezerwowych.

6. Piłka w grze i poza grą:

1) piłka jest poza grą gdy:

- całym obwodem przekroczy linię bramkową lub linię boczną, zarówno na ziemi (podłożu) jak i w powietrzu, - gra została przerwana przez sędziego, - uderzy w sufit,

2) piłka w grze jest w pozostałym czasie włączając sytuację, gdy:

- odbija się od słupka bramkowego, poprzeczki i pozostanie na polu gry,
- odbija się od sędziego, który znajduje się na polu gry Kiedy mecz rozgrywany jest na hali, a piłka przypadkowo uderzy w sufit, gdy wznawia się rzutem z autu przyznanym drużynie przeciwnej dla zawodnika, który jako ostatni dotknął piłki.

7. Zdobyte bramki

Bramka jest zdobyta, gdy piłka całym swym obwodem przekroczy linię bramkową pomiędzy słupkami bramkowymi i poprzeczką, zakładając, że zawodnik drużyny, która zdobyła bramkę nie rzucił, nie niósł lub celowo nie zagrał piłki ręką lub ramieniem (dotyczy również bramkarza) i nie naruszył wcześniej w jakikolwiek sposób przepisów gry.

8. Gra - niedozwolone i niesportowe zachowanie

1) Rzut wolny bezpośredni przyznaje się drużynie przeciwnej, jeżeli zawodnik:

- kopie lub usiłuje kopnąć przeciwnika,
- podstawia lub usiłuje podstawić nogę przeciwnikowi,

- skacze na przeciwnika,
 - atakuje (nawet barkiem) przeciwnika, - uderza lub usiłuje uderzyć przeciwnika,
 - popycha przeciwnika,
 - przytrzymuje przeciwnika,
 - pluje na przeciwnika,
 - za pomocą wślizgu atakuje piłkę będącą w posiadaniu (lub usiłującego ją zgrać) przeciwnika (oprócz bramkarza we własnym polu karnym)
- 2) Rzut wolny wykonuje się z miejsca przewinienia, chyba, że rzut wolny został przyznany zespołowi broniącemu się we własnym polu karnym, wtedy rzut karny może być wykonany z dowolnego miejsca pola karnego. Powyższe przewinienia (faule) są akumulowane.
- 3) Rzut karny przyznaje się gdy zawodnik popełnia przewinienie w jego polu karnym, niezależnie od położenia piłki, zakładając, że w momencie przewinienia piłka była w grze.
- 4) Rzut wolny pośredni przyznawany jest drużynie przeciwnej, gdy:
- a) - bramkarz po uwolnieniu piłki ze swego posiadania otrzymuje, że z powrotem od współpartnera, jeżeli wcześniej nie przekroczyła ona linii środkowej lub nie została zgrana lub dotknięta przez przeciwnika, - dotyka lub zagrywa piłkę rękami po rozmyślnym kopnięciu jej do niego przez współpartnera, - dotyka lub zagrywa piłkę rękoma po otrzymaniu jej bezpośrednio z rzutu z autu wykonywanego przez współpartnera - dotyka lub prowadzi piłkę rękami albo nogą ,na swojej połowie boiska, dłużej niż 4sek
 - b) zawodnik zdaniem sędziego :
 - gra w sposób niebezpieczny,
 - celowo przeszkadza przeciwnikowi w poruszaniu się (bez zamiaru zagrania piłki),
 - przeszkadza bramkarzowi w uwolnieniu piłki z rąk
- 5) Rzut wolny pośredni wykonuje się z miejsca przewinienia. Jeżeli było to w polu karnym, rzut wolny pośredni wykonuje się z linii pola karnego najbliższego miejsca, gdzie nastąpiło przewinienie.

9. Sankcje dyscyplinarne

Żółte i czerwone kartki mogą być pokazane tylko zawodnikowi i zawodnikom rezerwowym,

a) zawodnik karany jest napomniany żółtą kartką jeżeli:

- jest winny niesportowego zachowania,
- słownie lub czynnie demonstruje niezadowolenie,
- uporczywie narusza przepisy gry,
- opóźnia wznowienie gry,
- nie zachowuje wymaganej odległości przy wznowianiu gry rzutem różnym lub rzutem wolnym, rzutem z autu, rzutem od bramki,
- wchodzi lub wraca na boisko bez zgody sędziego lub narusza procedury zmian
- rozmyślnie opuszcza pole gry bez zgody sędziego,

b) zawodnik karany jest wykluczeniem i czerwoną kartką, jeżeli:

- popełnia poważny, rażący faul,
- zachowuje się gwałtownie agresywnie, - pluje na przeciwnika lub inne osoby,

- zachowuje się wybitnie niesportowo,
- używa ordynarnego, obelżywego, znieważającego języka,
- pozbawia drużyny przeciwnej bramki lub oczywistej szansy na jej zdobycie rozmyślnie zagrywając piłkę ręką,
- pozbawia oczywistej szansy zdobycie bramki przeciwnika poruszającego się w kierunku bramki tego zawodnika popełniając przewinienie karne rzutem wolnym lub rzutem karnym, - otrzymuje drugie napomnienie w tym samym meczu.

Zawodnik napomniany żółtą kartką, zostaje ukarany karą 2 min i nie może powrócić do gry przed upływem tego czasu. Zawodnik rezerwowy może wejść do gry po upływie 2 min od wykluczenia współpartnera o ile wcześniej jego drużyna nie straciła bramki i o ile otrzymała za to zgodę sędziego. Zawodnik ukarany czerwoną kartką, nie może wrócić do gry w tym samym meczu ani zajmować miejsca na ławce rezerwowych ani przebywać w sąsiedztwie pola gry. Zawodnik rezerwowy może wejść do gry dopiero po upływie 5min od wykluczenia współpartnera, bez względu na to czy jego drużyna straciła czy też nie straciła bramki o ile otrzymał zgody sędziego. W przypadku:

- jeżeli 5 zawodników gra przeciwko 4 i zespół grający większą liczbą zawodników zdobywa bramkę, to drużyna grająca 4 zawodników może uzupełnić skład,
- jeżeli obie drużyny mają po 4 zawodników i pada bramka, to drużyny pozostają z tą samą liczbą zawodników,
- jeżeli 5 zawodników gra przeciwko 3 lub 4 przeciwko 3 i zespół grający z większą liczbą zawodników zdobywa bramkę, to drużyna grająca 3 zawodnikami może uzupełnić skład tylko o jednego zawodnika,
- jeżeli obie drużyny mają po 3 zawodników i pada bramka, to drużyny pozostają z tą samą liczbą zawodników,
- jeżeli drużyna grająca w osłabieniu strzela bramkę, kontynuuje grę z tą samą liczbą zawodników. Zawodnik może podać piłkę do swojego bramkarza głową, klatką piersiową czy kolanem itp., pod warunkiem, że piłka przekroczyła linię środkową boiska lub dotknęła jej przeciwnika.

10. Rzut karny

Rzut karny przyznaje się przeciwko drużynie, która w obrębie własnego pola karnego, w czasie gdy piłka jest w grze popełni przewinienie karne rzutem wolnym bezpośrednim.

11. Rzut z autu

Jest to sposób wznowienia gry. Z rzutu z autu nie można bezpośrednio zdobyć bramki. Rzut z autu przyznaje się, gdy piłka całym obwodem przekroczy linię boczną boiska po ziemi lub w powietrzu albo uderzy w sufit z miejsca, w którym opuściła boisko, przeciwnikom tego zawodnika, który ostatni dotknął piłki. Podczas wykonywania rzutu z autu w momencie kopnięcia piłki wykonawca musi część jednej stopy mieć na linii bocznej lub na zewnątrz linii bocznej. Zawodnik drużyny przeciwnej musi znajdować się przynajmniej 5 m od miejsca wykonywania rzutu. Wykonanie:

- wykonawca rzutu musi wykonać w czasie nie dłuższym niż 4 sek. od chwili wejścia w posiadanie piłki,
- wykonawca nie może ponownie zagrać piłki zanim nie zostanie ona dotknięta przez innego zawodnika,

- piłka jest w grze, gdy zostanie kopnięta lub dotknięta i porusza się.

Naruszenie:

Rzut wolny pośredni przyznaje się drużynie przeciwnej, gdy:

- wykonawca rzutu zagrywa piłkę ponownie zanim została zagrana przez innego zawodnika .Rzut wolny pośredni wykonuje się z miejsca przewinienia. Jeżeli wystąpiło to w obrębie pola karnego, rzut wolny pośredni należy wykonać z linii pola karnego najbliższej miejsca przewinienia. Rzut z autu powtarza zawodnik drużyny przeciwnej, gdy:
 - zostanie wykonany nieprawidłowo,
 - zostanie wykonany z innego miejsca niż tego, gdzie piłka przekroczyła linię boczną,
 - nie jest wykonany w ciągu 4 sek. od chwili wejścia w posiadanie piłki,
 - nastąpi jakiegokolwiek inne naruszenie przepisów.

12. Rzut od bramki

Rzut od bramki jest sposobem wznowienia gry. Bramka nie może być zdobyta bezpośrednio z rzutu od bramki . Rzut od bramki przyznaje się gdy :

- piłka całym swym obwodem, dotknięta ostatnio przez zawodnika drużyny atakującej, przekroczy linię bramkową zarówno po ziemi jak i w powietrzu. Wykonanie:
 - piłka zostaje wyrzucona przez bramkarza z dowolnego miejsca własnego pola karnego
 - zawodnicy drużyny przeciwnej pozostają poza polem karnym, aż do momentu wprowadzenia piłki do gry, - bramkarz nie może zagrać piłki ponownie ,zanim nie zostanie ona dotknięta przez przeciwnika albo nie przekroczy linii środkowej,
- piłka jest w grze ,gdy zostanie wyrzucona bezpośrednio za pole karne. **Naruszenie:** Jeżeli piłka nie jest bezpośrednio wyrzucona poza pole karne:
 - rzut od bramki należy powtórzyć. Jeżeli po wprowadzeniu piłki do gry bramkarz dotknie piłki ponownie zanim nie zostanie ona dotknięta przez przeciwnika albo nie przekroczy linii środkowej, - drużynie przeciwnej przyznaje się rzut wolny pośredni z miejsca przewinienia, jeżeli nastąpiło ono w obrębie pola karnego to rzut wolny pośredni wykonuje się z linii pola karnego najbliższej miejsca przewinienia. Jeżeli bramkarz nie wykona rzutu od bramki, w ciągu czterech sekund od momentu wejścia w posiadanie piłki.

drużynie przeciwnej przyznaje się rzut wolny pośredni z linii pola karnego najbliższej miejsca przeciwnika.

III. Punktacja

Za zwycięstwo – 3 pkt., remis – 1 pkt., przegrana – 0 pkt.. O kolejności miejsc decydują kolejno:

1. Większa liczba zdobytych punktów.
2. Jeżeli dwa lub więcej zespołów uzyska tę samą liczbę punktów, stosujemy tzw. małą tabelę:
 - a)większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami (bezpośredni mecz/mecze),
 - b)lepszy stosunek bramek zdobytych do straconych w spotkaniach tych drużyn,
 - c)lepsza różnica bramek w całym turnieju,

d) większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju. Jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi drużynami.

Rozgrywki gminne i powiatowe mogą być sędziowane przez nauczycieli wychowania fizycznego.

Każdy uczeń musi posiadać ważną legitymację szkolną. Prawo reprezentowania szkoły mają uczniowie, którzy rozpoczęli w niej naukę nie później niż 1 października roku szkolnego 2021/2022 lub za zgodą organizatora.

Każdy uczeń musi posiadać zgodę rodziców lub opiekunów prawnych na udział w zawodach. Zgodę należy zamieścić w Systemie Rejestracji Szkół srs.szs.pl

Zgoda pozostaje w szkole.

Każdy uczeń i nauczyciel musi posiadać oświadczenie COVID-19.