

## GRY I ZABAWY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół [www.srs.szs.pl](http://www.srs.szs.pl) zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2021 roku.

### **I. Uczestnictwo**

Szkołę reprezentuje jeden zespół dziewcząt oraz jeden zespół chłopców. Zespół składa się z 8 zawodniczek /ów/ i 1 rezerwowy urodzonych w 2011 roku i młodszy

**II. Sposób przeprowadzania zawodów** Organizator obowiązkowo, przy rozpoczęciu zawodów ujmuje w programie akcent olimpijski np. wniesienie flagi olimpijskiej, odczytanie apelu olimpijskiego, zapalenie znicza olimpijskiego, zaproszenie na zawody olimpijczyka itp. Zespół wykonuje 8 następujących konkurencji:

**1 Slalom** - prowadzenie piłeczki tenisowej kijem hokejowym **Pomoce** - kije hokejowe, piłki tenisowe, chorągiewki - stojaki.

**Ustawienie** - w rzędach w odległości 5 m od linii startu ustawiamy 4-5 chorągiewek w odległości 2 m jedna od drugiej. **Przebieg** - na sygnał pierwsi z każdego zespołu starują, prowadząc slalomem piłkę tenisową za pomocą kija hokejowego do półmetka i z powrotem, przekazując piłeczkę następnemu. Każdy zespół posiada 2 kije hokejowe.

**Ocena** - zwycięża zespół, który dokładniej i szybciej ukończy wyścig.

**Uwagi** - przewróconą chorągiewkę należy postawić.

### **2 Wyścig z kozłowaniem piłki**

**Pomoce** - mini piłki ręczne, chorągiewki-stojaki.

**Ustawienie** - w rzędach w odległości 4 m od linii startu pierwsza chorągiewka; następne co 2 m. **Przebieg** - na sygnał pierwsi startują, cały czas kozłując piłkę slalomem jedną ręką między chorągiewkami, obiegają z kozłowaniem ostatnią chorągiewkę, z powrotem to samo, piłkę nie podają lecz przekazują następnemu w rzędzie, ten startuje w momencie dotknięcia piłki. Przewróconą chorągiewkę podnosi startujący.

**Ocena** - zwycięża zespół, który dokładniej i szybciej ukończy wyścig.

### **3 Skoki z piłką siatkową między kolanami**

**Pomoce** - piłki siatkowe, piłki lekarskie lub chorągiewki.

**Ustawienie** - w rzędach w odległości 10-15 m od linii startu jest ustawiona piłka lekarska lub chorągiewka. **Przebieg** - na sygnał pierwsi startują skokami trzymając piłkę siatkową między kolanami, po obiegnięciu półmetka, powrót biegiem trzymając piłkę. Zawodnik uruchamia następnego przekazując mu piłkę.

**Ocena** - zwycięża ten zespół, który szybciej i dokładniej wykona konkurencję. Po wypadnięciu piłki zawodnik wraca do miejsca, w którym piłka wypadła i dalej kontynuuje skoki.

### **4 Przenoszenie piłki lekarskiej (1 kg)**

**Pomoce** - piłki lekarskie, chorągiewki-stojaki.

**Ustawienie** - w rzędach przodem do kierunku biegu. Każdy zespół otrzymuje jedną piłkę lekarską. **Przebieg** - na sygnał pierwsi z każdego zespołu podnoszą z podłoża piłkę i jak najszybciej zanoszą ją na półmetek w odległości 10-12 m od linii startu, obiegają stojak-chorągiewkę, a drogę powrotną pokonują biegiem (bez piłki). Następny startuje w chwili dotknięcia go dłonią przez zawodnika poprzedzającego, biegnie po piłkę i kładzie ją na linii startu. Trzeci znosi, czwarty przynosi itd. **Ocena** - zwycięża zespół, który dokładniej i pierwszy ukończy wyścig.

### **5 Wyścig skokami zajęczymi**

**Pomoce** - płotki lekkoatletyczne, materace, chorągiewki-stojaki.

**Ustawienie** - w rzędach, w odległości 7 m od linii startu ustawiony płotek, następnie w odległości 6 m od płotka kładziemy materac, a za materacem w odległości 2 m chorągiewkę. **Przebieg** - na sygnał pierwsi startują z przysiadu podpartego skokami zajęczymi, następnie przechodzą na czworakach pod płotkiem, dalej biegną, wykonują przewrót w przód na wprost na materacu (nie po przekątnej) obiegają chorągiewkę i wracają biegiem. Następny zawodnik uruchamia się przez dotknięcie dłonią na linii startu.

**Ocena** - zwycięża ten zespół, który dokładniej i najszybciej wykonał konkurencję.

### **6 Wyścig z przeplotem przez szarfę i przewrotem w przód**

**Pomoce** - szarfy, materace, piłki lekarskie lub chorągiewki.

**Ustawienie** - w rzędach, w odległości 5 m od linii startu leży szarfa, w odległości następnych 5 m materac i następnych 5 m znajduje się piłka lekarska lub chorągiewka.

**Przebieg** - na sygnał pierwsi startują- biegną do szarfy, przeplatają szarfę od góry do dołu, biegną dalej, wykonują przewrót w przód na materacu, biegną, obiegają półmetek i wracają biegiem. Następny startuje w chwili dotknięcia go dłonią przez zawodnika poprzedzającego.

**Ocena** - zwycięża zespół, który dokładniej i pierwszy ukończy wyścig.

### **7 Wyścig z przeskokiem przez płotek**

**Pomoce** - płotki lekkoatletyczne, chorągiewki.

**Ustawienie** - w rzędach, w odległości 6-7 m od linii startu ustawiony przewrócony płotek, w odległości 5 m od płotka ustawiona chorągiewka na półmetku.

**Przebieg** - na sygnał pierwsi startują biegnąc, w dowolny sposób przeskakują przez płotek, dobiegają do półmetka, obiegają chorągiewkę i wracają biegiem. W drodze powrotnej zawodnicy przechodzą pod płotkiem. Uruchamiają następnego przez dotknięcie dłonią.

**Ocena** - zwycięża ten zespół, który wykona najszybciej próbę.

### **8 Skoki obunóż z miejsca /skoki dodawane**

**Pomoce** - kreda, taśma miernicza.

**Przebieg** - z linii startu pierwszy zawodnik wykonuje skok w dal obunóż z miejsca, sędzia zaznacza kredą miejsce lądowania, z tej linii wykonuje skok następny zawodnik itd.

Ocena - zwycięża zespół, którego suma długości skoków jest największa. Pomiaru dokonuje się od linii startu do miejsca lądowania ostatniego zawodnika zespołu.

### **9. Punktacja**

O kolejności decyduje suma rezultatów uzyskanych we wszystkich 8 konkurencjach. Do finału awansują dwa najlepsze zespoły z każdego półfinału w kat. dziewcząt i chłopców. Przy równej ilości punktów w punktacji generalnej o kolejności miejsc decyduje: a) większa ilość miejsc pierwszych w danej konkurencji, b) w przypadku równych ilości miejsc pierwszych decyduje większa ilość miejsc drugich, trzecich itd.

### **3. Uwagi:**

Zawody Gry i zabawy mają na celu sprawianie dużej radości najmłodszym i są jednymi z pierwszych zawodów dlatego tak ważne jest sędziowanie na tychże zawodach i atmosfera w jakiej przebiegają. Dopuszczalne są drobne błędy i niedokładności przy wykonywaniu konkurencji, dopiero ominięcie całych elementów lub inne błędy (wymienione w uwagach przy każdej konkurencji) czy np. celowe szybsze starty powinny skutkować przesunięciem zespołu na dalsze miejsce niż wynikające z kolejności na mecie.

**1/Rozgrywki gminne i powiatowe mogą być sędziowane przez nauczycieli wychowania fizycznego.**

**2/Każdy uczeń musi posiadać ważną legitymację szkolną.**

**3/Prawo reprezentowania szkoły mają uczniowie, którzy rozpoczęli w niej naukę nie później niż 1 października roku szkolnego 2021/2022 lub za zgodą organizatora.**

**4/Każdy uczeń musi posiadać zgodę rodziców lub opiekunów prawnych na udział w zawodach.**

**5/Zgodę należy zamieścić w Systemie Rejestracji Szkół [srs.szs.pl](https://srs.szs.pl)**

**6/Zgoda pozostaje w szkole.**

**7/Każdy uczeń i nauczyciel musi posiadać oświadczenie COVID-19**